

TERMOS E CONDIÇÕES OLIMPIADAS MATIFIC - 2024

1. TEMA

A Plataforma *online* de aprendizagem matemática MATIFIC está promovendo as Olimpíadas Matific, uma competição totalmente *online* para todas as escolas de ensino infantil e fundamental, clientes ou não da Matific, conta com a participação de estudantes de todo o país.

Realizada anualmente, os participantes têm acesso gratuito à plataforma, e, ao concluir as atividades de matemática propostas, ganham estrelas de acordo com o seu desempenho.

Cada vez que um estudante conclui uma atividade, a quantidade de estrelas adquiridas será somada ao total da escola, gerando assim um *ranking* nacional das melhores escolas do Brasil. E, deste ranking nacional, serão selecionados os melhores estudantes das escolas vencedoras.

2. OBJETIVO

Realizada anualmente no mundo todo, a Olimpíada Matific é dirigida para todos os estudantes de educação infantil e ensino fundamental, em uma dinâmica na própria plataforma que ficará com acesso livre para todas as escolas participantes até 24 de junho de 2024 para escolas não clientes. O evento visa apresentar às crianças os desafios da matemática de uma forma divertida, inspirando um maior interesse pelas ciências exatas. Para professores e educadores o objetivo é fornecer dados estratégicos, *insights* sobre lacunas de aprendizado, áreas de excelência e melhorar os resultados dos estudantes em matemática.

A Olimpíada Matific é uma grande oportunidade para as crianças praticarem matemática, aumentarem a confiança e desenvolverem

uma
mentalidade construtiva em matemática.

Os estudantes terão como objetivo concluir uma meta pré-estabelecida de 250 estrelas (que representam no mínimo 50 atividades) e cada contribuição individual ajudará o *ranking* coletivo da escola.

3. PARTICIPANTES

Poderão participar das Olimpíadas os estudantes matriculados na Educação Infantil e no Ensino Fundamental até o 9º ano letivo. Funcionários e seus familiares diretos da Matific Brasil e suas companhias associadas não são elegíveis à participação. A quantidade mínima de estudantes por escola para concorrer aos prêmios é de 50 alunos inscritos na competição, necessitando que todos os 50 inscritos estejam ativos nas Olimpíadas. Um aluno é considerado "ativo" quando realiza pelo menos 20 atividades durante o período de realização das Olimpíadas.

A inscrição poderá ser realizada por escolas públicas e privadas de todo o Brasil no site matific.com/olimpiadas ou pelo e-mail contato@matific.com. Para fins de premiação, não há diferenciação entre escolas públicas e privadas. A inscrição é totalmente gratuita e todas as inscrições devem incluir o nome completo, e-mail, número de telefone com DDD, nome da escola, além de outras informações exigidas no formulário de inscrição.

Ao se inscrever nas Olimpíadas através do nosso site, é importante entender que o processo de inscrição difere do cadastro necessário para a participação efetiva. No site matific.com/olimpiadas, é possível inscrever a escola na competição, porém, não há a funcionalidade de cadastrar usuários individuais. Vale ressaltar que a inscrição da escola

não garante automaticamente a participação dos alunos na competição.

Para garantir a participação efetiva das escolas, é necessário realizar o cadastro, que é um procedimento distinto da inscrição e é conduzido pelo nosso time de suporte. Nossa equipe entrará em contato com a escola inscrita, utilizando os contatos fornecidos no formulário de inscrição, para finalizar o processo de cadastro. É por meio deste cadastro que a escola se tornará apta a participar das Olimpíadas de forma efetiva.

A inscrição, exigida para participação, terá início às 0:00hs do dia 01 de abril de 2024 e terminará às 23:59 do dia 19 de maio de 2024, podendo ser prorrogado, caso necessário.

4. ORGANIZAÇÃO

Após o envio do formulário de inscrição, nossa equipe Matific entrará em contato diretamente com a gestão da escola, utilizando os contatos fornecidos no formulário, para ajudar na configuração das contas dos estudantes e professores.

O professor poderá também realizar essa configuração seguindo alguns passos:

- Fazer login na plataforma Matific, na conta do professor;
- Acessar a aba "Gerenciar turmas";
- Clicar em "Adicionar turmas";
- Selecionar o método de cadastro dos alunos: via portal, incluindo nome e sobrenome, gerando login e senha aleatório ou importar no site Matific (portal da escola/professor) o modelo de excel padrão preenchido.

- É importante destacar que o cadastro de alunos por meio de uma conta teste gratuita não assegura a participação efetiva e

adequada no sistema.

Estudantes das escolas inscritas nas Olimpíadas terão acesso à Plataforma Matific e as atividades propostas na Ilha da Aventura. Ao concluírem as atividades, ganham estrelas de acordo com o seu desempenho.

No período das Olimpíadas os estudantes irão competir de maneira individual e coletiva.

Competição individual: ao completar os níveis exigidos para cada fase, os estudantes serão premiados com um certificado e moedas Matific, as quais fazem parte do jogo e serão utilizadas para adquirirem itens de personalização do avatar ou de sua nave.

Competição coletiva: todas as estrelas conquistadas pelos estudantes serão somadas e as escolas com o maior número de estrelas serão premiadas de acordo com as regras do ranking.

Os certificados ficarão disponíveis para download até o dia 24 de junho de 2024, não podendo ser acessado após esse período. Todos os estudantes cadastrados para as Olimpíadas poderão acessar a plataforma para praticar. A liberação do acesso ficará disponível até o dia 24 de junho de 2024 para escolas não clientes. Após esta data, o acesso será bloqueado, exceto para as escolas com contratos ativos e aos pais que desejarem prosseguir com a contratação individual.

É crucial destacar que durante as Olimpíadas, nenhum aluno deve ser transferido/ sofrer alteração para outra turma, visto que tal mudança pode ter um impacto adverso na pontuação do estudante. Nenhum prêmio será atribuído durante o período de aquecimento.

5. DINÂMICA DA COMPETIÇÃO

O cadastro terá início às 0:00hs do 01 de abril de 2024 e terminará às 23:59 do dia 19 de maio de 2024. **A competição terá início às 06h do**

dia 20 de maio de 2024 e terminará às 23h59 do dia 24 de maio de 2024. (Horário de Brasília).

A Olimpíada será realizada somente na **Ilha da Aventura**. A partir do início da competição, as atividades realizadas conterão um selo ao lado das estrelas, demonstrando ao final da realização de cada atividade que ela foi computada para a pontuação. Assim que o estudante alcançar a pontuação máxima nas Olimpíadas, ele ainda poderá continuar jogando; contudo, as atividades subsequentes não serão mais pontuadas e não receberão o selo da competição. É importante ressaltar que, embora as atividades não sejam pontuadas após atingir a meta de estrelas, a precisão dos alunos pode tanto melhorar quanto ser prejudicada durante o jogo.

Para os estudantes de escolas com contrato ativo, as atividades já realizadas na Ilha da Aventura não serão excluídas, e a pontuação conquistada previamente não contará na competição.

5.1. Visão geral da competição para os estudantes

Os estudantes poderão fazer login em sua conta Matific, selecionar a Ilha da Aventura e iniciar as atividades. Cada atividade possui o limite máximo de 5 estrelas. Não haverá limite para a realização das atividades, contudo, apenas a tentativa que obtiver o maior número de estrelas será adicionada ao total da competição.

Durante o período da competição, a qualquer momento, os estudantes poderão realizar o *login* e *logout* quantas vezes forem necessárias, sem prejudicar o seu desempenho, pois o resultado será automaticamente guardado.

Cada estudante terá uma meta de 250 estrelas para coletar até o final da competição.

"Ganhar Estrelas" significa:

- **Por estudante:** pontos/estrelas conquistados ao iniciar e finalizar

as atividades com sucesso.

- **Por turma:** pontuação média de todos os estudantes que estão competindo na turma.

- **Por escola:** pontuação média de todas as turmas que estão competindo na escola.

Os estudantes poderão continuar jogando mesmo depois de terem coletado as 250 estrelas.

5.2. Visualização do professor da classificação e pontuação da sua turma ou aluno

Ao iniciar as Olimpíadas, os professores poderão fazer login no painel da Matific, visualizar o status, as pontuações e acompanhar o desempenho de seus estudantes. Durante a competição, o professor conseguirá visualizar duas tabelas:

- **Tabela de classificação dos alunos (Placar da Escola):** contém a lista de estudantes da escola (entre todas as turmas) ordenados por classificação;

- **Tabela de classificação das classes ordenadas em ranking:** contém a lista de turmas da escola ordenados por classificação;

5.3. Dispositivos compatíveis com a plataforma e olimpíadas

Celular, tablet e computador poderão ser utilizados para acesso à plataforma durante o período de competição. Sendo responsabilidade da escola verificar se a versão do aplicativo instalada nos dispositivos móveis disponíveis para os estudantes é a mais atualizada. Os requisitos técnicos estão disponíveis no link: [Requisitos do Sistema](#).

6. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A classificação da escola é calculada com base no seu desempenho até o final da competição, tendo por parâmetro a porcentagem média de estrelas conquistadas por estudante. Para a escola ser listada na tabela de classificação pública, há critérios específicos:

- A escola deve ter pelo menos 50 alunos ativos;
- Um aluno é considerado um aluno "ativo" quando ele realiza pelo menos 20 atividades durante o período das Olimpíadas.

Assim, também há critérios para o cálculo da **meta da escola**, veja-se:

- **Critério 1:** Se o número de alunos ativos for maior que 70% do TOTAL de alunos da turma inscritos, então a meta da escola será: [70% do TOTAL de alunos da turma inscritos x (vezes) meta individual do aluno de 250 estrelas, ou seja, 70% do TOTAL de alunos da turma inscritos x 250 = [Meta da escola]

- **Critério 2:** Se o número de alunos ativos for menor ou igual a 70% do TOTAL de alunos da turma inscritos, então a meta da escola será: [Número de alunos ativos] x (vezes) meta individual do aluno, ou seja, [Número de alunos ativos] x 250 = [Meta da escola]

Para maior compreensão, é possível utilizar como **exemplo** para o **critério de avaliação 1**: uma escola com 200 alunos inscritos nas Olimpíadas e, dentre estes, 150 estão ativos, representando 75% do total de alunos cadastrados. Realizando a equação, há o resultado total de estrelas:

$70\% \text{ do TOTAL de alunos da turma inscritos} \times 250 = \text{Meta da escola}$

$(70\% \times 200 \text{ alunos}) \times 250 = \text{Meta da escola}$

$140 \text{ alunos} \times 250 \text{ estrelas} = \mathbf{35.000 \text{ estrelas}}$

Como **exemplo** para o **critério de avaliação 2**: uma escola com 300 alunos inscritos nas Olimpíadas Matific e, destes 120 estão ativos, representando 40% do total de alunos cadastrados. Realizando a seguinte equação, chegamos ao resultado total de estrelas:

$$\begin{aligned} &[\text{número de alunos ativos}] \times 250 = \text{Meta da escola} \\ &120 \text{ alunos} \times 250 \text{ estrelas} = \mathbf{30.000} \end{aligned}$$

Estabelecidas as metas das escolas de ambos os exemplos é possível calcular o *ranking* nacional, de acordo com as estrelas conquistadas por cada uma. Este cálculo de estrelas conquistadas será realizado com base na conquista dos estudantes até o final da competição.

Utilizando como exemplo o número de estrelas conquistadas, a escola apresentada no critério 1 terá a seguinte pontuação:

Ex1.

Meta da escola (estrelas) = 35.000

Estrelas conquistadas = 31.500

Estrelas conquistadas válidas 31.500 / 35.000 estrelas válidas (meta) = **0,90**

Utilizando como exemplo o número de estrelas conquistadas, a escola apresentada no critério 2 terá a seguinte pontuação:

Ex2.

Meta da escola (estrelas) = 30.000

Estrelas conquistadas = 26.000

Estrelas conquistadas válidas 26.000 / 30.000 estrelas válidas

(meta) = **0,87**

Neste exemplo, como a escola não atingiu 70% dos alunos ativos (com mínimo de 50 alunos ativos), a escola não está apta a receber a premiação.

Em caso de empate será considerado a pontuação média (precisão) % para o desempate. Ainda, se após o desempate duas escolas compartilharem a mesma pontuação, serão analisadas as tentativas que os alunos realizaram para obter a sua pontuação. Se o empate permanecer mesmo depois das duas tentativas de desempate, as escolas compartilharão da mesma classificação.

Conforme explanado, a competição principal será realizada entre escolas, portanto, não haverá classificação para classe ou estudante em nível nacional. No entanto, os três estudantes das três primeiras escolas do ranking serão premiados com medalhas.

Para premiações internas, a critério da escola ou apenas para controle, os professores poderão visualizar a classificação de sua turma, a classificação dos estudantes em sua própria escola e o nível da turma no painel do professor. Respeitando a data limite para obtenção dos dados da competição, conforme informado no item 4.

7. PREMIAÇÃO

É importante ressaltar que os prêmios são exclusivamente destinados às escolas participantes, sendo que os alunos não concorrem a prêmios físicos ou em dinheiro. No entanto, todos os alunos participantes receberão um certificado de participação, que poderá ser baixado no livro de conquistas e moedas Matific, de acordo com a porcentagem de meta alcançada durante a competição.

Serão premiadas as 10 (dez) melhores escolas no *ranking* geral de estrelas conquistadas e todos os estudantes participantes.

A plataforma terá 4 tipos de premiações para as escolas classificadas do 1º ao 10º lugar, da seguinte forma:

- **1º lugar:** R\$ 15.000,00 + 1 troféu para a escola + 3 medalhas para os 3 alunos mais bem colocados da escola
- **2º lugar:** R\$ 10.000,00 + 1 troféu para a escola + 3 medalhas para os 3 alunos mais bem colocados da escola
- **3º lugar:** R\$ 5.000,00 + 1 troféu para a escola + 3 medalhas para os 3 alunos mais bem colocados da escola
- **4º ao 10º lugar:** *gift card* no valor de R\$2.000,00

Os estudantes também receberão um certificado e moedas para utilizar dentro da plataforma, de acordo com o seu desempenho durante a realização da competição, da seguinte forma:

- **100% da meta:** Certificado Rubi + 1.000 Moedas
- **85% a 99,99%:** Certificado Platina + 500 Moedas
- **50% a 84,99%:** Certificado Ouro + 200 Moedas
- **25% a 49,99%:** Certificado Prata + 150 Moedas
- **Até 24,99%:** Certificado Bronze + 100 Moedas

O anúncio dos ganhadores acontecerá em 10 de junho de 2024 e, ao final da competição, os estudantes receberão certificação, podendo baixá-la no portal do aluno. Os prêmios poderão sofrer alterações no decorrer do processo, à medida em que novos patrocinadores forem adicionados à competição. A possibilidade de alteração não afetará a proposta de premiação anunciada, podendo apenas ser agregado mais prêmios e não retirada dos existentes. Portanto, para lisura do

processo, a Matific Brasil Apoio Educacional Ltda não se responsabiliza
por
qualquer mudança no valor dos prêmios ocorrendo entre a data de
publicação e a data de sua reivindicação.

A premiação será concedida aos vencedores do primeiro ao terceiro lugar em espécie (R\$), conforme o valor total especificado neste regulamento, podendo estar sujeita a tributação e taxas, incluindo o Imposto de Renda. Os vencedores do 4º ao 10º lugar receberão o prêmio em forma de gift card no valor de R\$2.000,00 cada, em estabelecimento **a ser definido posteriormente pela Matific**, sem possibilidade de alteração por parte das escolas. Os vencedores devem estar cientes desta condição e buscar aconselhamento fiscal após o recebimento do prêmio.

As informações para o recebimento do prêmio devem ser enviadas para o e-mail contato@matific.com, incluindo:

- Razão social,
- CNPJ,
- Nome e número do banco **para depósito**, número da agência, número da conta, indicação do tipo de conta (corrente ou poupança),
- Endereço completo, incluindo CEP, para o envio dos prêmios físicos, caso sejam disponibilizados.
- Nome do responsável pelo recebimento.

Essas informações deverão ser enviadas até o dia 30 de junho de 2024. A ausência do envio dessas informações poderá resultar na não liberação dos prêmios.

8. RESULTADO

1. O ranking divulgado durante a competição não necessariamente corresponde ao ranking oficial das olimpíadas, uma vez que a apuração dos competidores ocorre apenas após o encerramento oficial do evento.
1. Os participantes que tiverem enviado todas as informações obrigatórias, com a maior média de pontos/estrelas da Matific e após auditoria interna, serão considerados vencedores pela Matific, após o término das Olimpíadas 2024.
2. Os nomes dos vencedores estarão disponíveis no site oficial da MATIFIC (<https://www.matific.com>) e serão comunicados nas redes sociais da Matific Brasil, após o dia 31 de maio de 2024.

9. CRONOGRAMA

Data	Etapas
01/04/2024 a 19/05/2024	Período de inscrição (matific.com/olimpiadas)
20/05/2024 a 24/05/2024	Olimpíadas
10/06/2024	Divulgação do resultado

10. DISPOSIÇÕES GERAIS

A Matific, em conjunto com as escolas participantes, é responsável por divulgar e estimular a participação dos estudantes nas Olimpíadas.

Sujeito, se necessário, à aprovação da autoridade legal competente, a Matific, em qualquer momento antes da atribuição dos

prêmios, poderá cancelar a competição, variar ou cancelar a atribuição dos prêmios, nas situações abaixo descritas:

- Os vencedores do prêmio não tenham fornecido as informações obrigatórias de inscrição e/ou de pagamento do prêmio
- A Matific não puder conduzir a competição ou entregar os prêmios em casos fortuitos e/ou de força maior;

Poderão participar das Olimpíadas todos os alunos devidamente matriculados no Ensino Infantil e no Fundamental até o 6º ano letivo, de acordo com as atribuições determinadas entre a escola e a Matific Brasil. Todas as escolas, devidamente cadastradas na Matific e com contrato ativo, estão automaticamente inscritas.

A resolução dos jogos deve ser feita exclusivamente pelo estudante, não sendo permitido o auxílio de terceiros na execução das atividades.

A Matific se reserva o direito de cancelar a premiação e/ou de desqualificar qualquer participante que tenha violado os termos e condições previstos neste regulamento; que tenha, de alguma forma, se envolvido em conduta ilegal ou imprópria colocando em perigo a justa conduta da competição ou que não cumpra o prazo determinado para informar os dados para recebimento dos prêmios conforme informado no item 7.

A decisão da Matific em relação à conduta da competição é vinculada a todos os participantes, sendo conclusiva em casos de violação ao regulamento, conduta imprópria e/ou ilegal.

As escolas deverão formalizar, por meio de declaração específica, a quantidade de alunos inscritos por ano e/ou turma para participar das olimpíadas. A critério da organizadora, as escolas poderão ser chamadas a apresentar documentos que comprovem o número de inscritos indicados na declaração apresentada. A constatação de divergência entre o número de inscritos indicado pela escola e o efetivo de

participantes ocasionará a desclassificação imediata da escola, mediante simples comunicação da organizadora.

Ao ingressar na competição, participantes poderão consentir em receber a Newsletter de Matific em seu *e-mail* registrado na inscrição. Os participantes podem clicar para interromper o recebimento da newsletter, a qualquer momento.

A competição acontecerá em todo território nacional. A referência de horário se baseará no horário de Brasília. Todos os estudantes, devidamente inscritos, receberão certificado de participação nas Olimpíadas, emitido pela Matific de forma online dentro da plataforma.

Nenhuma responsabilidade será atribuída à Matific caso os vencedores sejam impedidos de receber o prêmio por mudanças nas datas, horários, não informação de dados ou outros acontecimentos. É de responsabilidade do participante informar à Matific se o seu *e-mail*, endereço ou número de telefone mudar durante o período do evento.

As Olimpíadas Matific estão em conformidade com os regulamentos de privacidade de dados dos estudantes.