

TERMOS E CONDIÇÕES OLIMPIADAS MATIFIC - 2025

1. APRESENTAÇÃO GERAL

A Plataforma *online* de aprendizagem matemática MATIFIC está promovendo a Olimpíada Matific, uma competição totalmente *online* para todas as escolas de ensino infantil e fundamental, clientes ou não da Matific, conta com a participação de estudantes de todo o país.

Realizada anualmente, os participantes têm acesso temporário gratuito à plataforma, e, ao concluir as atividades de matemática propostas, ganham estrelas de acordo com o seu desempenho.

Cada vez que um estudante conclui uma atividade, a quantidade de estrelas adquiridas será somada ao total da escola, gerando assim um *ranking* nacional das melhores escolas do Brasil. E, deste ranking nacional, serão selecionados os melhores estudantes das escolas vencedoras.

2. OBJETIVO

Realizada anualmente no mundo todo, a Olimpíada Matific é dirigida para todos os estudantes de educação infantil e ensino fundamental, em uma dinâmica na própria plataforma que ficará com acesso livre para todas as escolas participantes e até 11 de maio de 2025 para escolas não clientes. O evento visa apresentar às crianças os desafios da matemática de uma forma divertida, inspirando maior interesse pelas ciências exatas. Para professores e educadores o objetivo é fornecer dados estratégicos, *insights* sobre lacunas de aprendizado, áreas de excelência e melhorar os resultados dos estudantes em matemática.

A Olimpíada Matific é uma grande oportunidade para as crianças praticarem matemática, aumentarem a confiança e desenvolverem uma mentalidade construtiva.

Os estudantes participantes terão como objetivo atingir uma meta pré-estabelecida de 250 estrelas (que representam, no mínimo, 50 atividades) e cada contribuição individual ajudará o *ranking* coletivo da escola.

3. PARTICIPANTES

Poderão participar da Olimpíada Matific os estudantes matriculados na Educação Infantil e no Ensino Fundamental até o 9º ano letivo. Funcionários e seus familiares diretos da Matific Brasil e suas companhias associadas não são elegíveis à participação. A quantidade mínima de estudantes por escola para concorrer aos prêmios é de 50 alunos inscritos na competição, necessitando que todos os 50 inscritos estejam ativos nas Olimpíadas. Um aluno é considerado **“ativo”** quando realiza pelo menos **1 atividade** com no mínimo duas estrelas durante o período de realização das Olimpíadas.

A inscrição poderá ser realizada por escolas públicas e privadas de todo o Brasil no [site matific.com/olimpiadas](http://matific.com/olimpiadas). Para fins de premiação, não há diferenciação entre escolas públicas e privadas. A inscrição é totalmente gratuita e todas as inscrições devem incluir o nome completo, *e-mail*, número de telefone com DDD, nome da escola, além de outras informações exigidas no formulário de inscrição.

Ao se inscrever nas Olimpíadas através do nosso site, é importante entender que o processo de inscrição difere do cadastro necessário para a participação efetiva. No [site matific.com/olimpiadas](http://matific.com/olimpiadas), é possível inscrever a escola na competição, porém, não há a funcionalidade de cadastrar usuários individuais. A inscrição da escola não garante automaticamente a participação dos alunos na competição.

A participação efetiva das escolas dependerá do cadastro, que é um procedimento distinto da inscrição e é conduzido pelo time de suporte da

Matific. Nossa equipe entrará em contato com a escola inscrita, utilizando os contatos fornecidos no formulário de inscrição, para finalizar o processo de cadastro. No entanto, para garantir que tudo ocorra sem contratempos, é fundamental que a escola também entre em contato com nossa equipe de suporte para concluir o cadastro. **É por meio deste cadastro que a escola se tornará apta a participar das Olimpíadas de forma efetiva.**

A inscrição, exigida para participação, terá início às 0:00hs do dia 06 de março de 2025 e terminará às 10:00h do dia 04 de abril de 2025, podendo ser prorrogado, caso necessário.

4. ORGANIZAÇÃO

Após o envio do formulário de inscrição, nossa equipe Matific entrará em contato diretamente com a gestão da escola, utilizando os contatos fornecidos no formulário, para ajudar na configuração das contas dos estudantes e professores.

O professor poderá também realizar essa configuração seguindo alguns passos:

- Fazer login na plataforma Matific, na conta do professor;
- Acessar a aba "Gerenciar turmas";
- Clicar em "Adicionar turmas";
- Selecionar o método de cadastro dos alunos: via portal, incluindo nome e sobrenome, gerando login e senha aleatório ou importar no *site* Matific (portal da escola/professor) o modelo de excel padrão preenchido.

É importante destacar que o cadastro de alunos por meio de uma conta teste gratuita não assegura a participação efetiva e adequada no sistema.

5. DINÂMICA DA COMPETIÇÃO

O cadastro terá início às 0:00hs do 06 de março de 2025 e terminará às 10:00h do dia 04 de abril de 2025. As escolas que se cadastrarem após esse período estarão sujeitas a validação e devem estar cientes de que sua participação não está assegurada.

O acesso da escola só fica disponível de 1 a 2 dias úteis após nossa equipe de suporte receber os dados completos para cadastro. **A competição terá início às 6h do dia 7 de Abril de 2025 e terminará às 23h59 do dia 11 de Abril de 2025. (Horário de Brasília).**

A Olimpíada será realizada somente na **Ilha da Aventura**. A partir do início da competição, as atividades realizadas conterão um selo ao lado das estrelas, demonstrando ao final da realização de cada atividade que ela foi computada para a pontuação.



Assim que o estudante alcançar a pontuação máxima, ele ainda poderá continuar jogando; contudo, as atividades subsequentes e duplicadas não serão contabilizadas e não receberão o selo da competição. É importante ressaltar que, embora as atividades não sejam pontuadas após atingir a meta de estrelas, a precisão* dos alunos pode aumentar ou diminuir durante o jogo.

***A precisão dos alunos é calculada através da taxa de conclusão das atividades: número de atividades realizadas / número de tentativas.**

ATENÇÃO: Para os estudantes de escolas com contrato ativo, as atividades já realizadas na Ilha da Aventura não serão excluídas, e a pontuação conquistada previamente não contará na competição.

Estudantes das escolas inscritas nas Olimpíadas terão acesso à Plataforma Matific e as atividades propostas na Ilha da Aventura. Ao concluírem as atividades, ganham estrelas de acordo com o seu desempenho.

No período das Olimpíadas os estudantes irão competir de maneira individual e coletiva.

Competição individual: ao completar os níveis exigidos para cada fase, os estudantes serão premiados com um certificado e moedas Matific, as quais fazem parte do jogo e serão utilizadas para adquirirem itens de personalização do avatar ou de sua nave.

Competição coletiva: todas as estrelas conquistadas pelos estudantes serão somadas e as escolas com o maior número de estrelas serão premiadas de acordo com as regras do ranking.

Os certificados ficarão disponíveis para download até o dia 11 de maio de 2025, não podendo ser acessado após esse período. Todos os estudantes cadastrados para as Olimpíadas poderão acessar a plataforma para

praticar. A liberação do acesso ficará disponível até o dia 11 de maio de 2025 para escolas não clientes. Após esta data, o acesso será bloqueado, exceto para as escolas com contratos ativos e aos pais que desejarem prosseguir com a contratação individual.

ATENÇÃO: É crucial destacar que durante as Olimpíadas, nenhum aluno deve ser transferido/migrado para outra turma, visto que tal mudança zera todo o progresso do aluno. Nenhum prêmio será atribuído durante o período de aquecimento.

5.1. Visão geral da competição para os estudantes

Os estudantes poderão fazer login em sua conta Matific, selecionar a Ilha da Aventura e iniciar as atividades. Cada atividade possui o limite máximo de 5 estrelas. Não haverá limite para a realização das atividades, nem mesmo a realização da mesma atividade mais de uma vez, contudo, apenas a tentativa/conclusão que obtiver o maior número de estrelas será adicionada ao total da competição e ao realizar a mesma atividade mais de uma vez, a taxa de precisão pode ser afetada e a mesma é utilizada como critério de desempate.

Durante o período da competição, a qualquer momento, os estudantes poderão realizar o *login* e *logout* quantas vezes forem necessárias, sem prejudicar o seu desempenho, pois o resultado será automaticamente guardado. É importante ressaltar que se o estudante abandonar a atividade sem finalizá-la o progresso não é salvo.

Cada estudante terá uma meta de 250 estrelas para coletar até o final da competição.

“Ganhar Estrelas” significa:

- Estrelas conquistadas ao finalizar as atividades com sucesso.

Os estudantes poderão continuar jogando mesmo depois de terem coletado as 250 estrelas, mas é importante ressaltar que isso pode aumentar ou diminuir a precisão do aluno e isso pode refletir no *ranking* geral da escola. Por exemplo, ao concluir as 250 estrelas coletadas, o aluno já atingiu o máximo de contribuição para a escola, ou seja, se fizer mais estrelas, essas não serão adicionadas, porém enquanto continuar fazendo atividades, a sua taxa de precisão pode alterar e isso vai se refletir nos resultados da escola.

5.2. Visualização do professor da classificação e pontuação da sua turma ou aluno

Ao iniciar as Olimpíadas, os professores poderão fazer login no painel da Matific, visualizar o status, as pontuações e acompanhar o desempenho de seus estudantes. Durante a competição, o professor conseguirá visualizar duas tabelas:

- **Tabela de classificação dos alunos (Placar da Escola):** contém a lista de estudantes da escola (entre todas as turmas) ordenados por classificação;
- **Tabela de classificação das classes ordenadas em ranking:** contém a lista de turmas da escola ordenados por classificação;

5.3. Dispositivos compatíveis com a plataforma e olimpíadas

Celular, tablet e computador poderão ser utilizados para acesso à plataforma durante o período de competição. Sendo responsabilidade da escola verificar se a versão do aplicativo instalada nos dispositivos móveis disponíveis para os estudantes é a mais recente. Os requisitos técnicos estão disponíveis no link: [Requisitos do Sistema](#).

6. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Como o ranking é calculado:

O ranking da escola é calculado com base no progresso dos alunos (% da média de estrelas conquistadas por aluno na escola em relação à meta total definida).

Critério de desempate: Se houver empate, utilizamos a média de precisão (%) para definir a posição. Se o empate persistir, analisamos a quantidade de tentativas que os alunos precisaram para alcançar sua pontuação.

Caso o empate continue mesmo após esse critério, as escolas compartilharão a mesma posição no ranking.

Critérios de qualificação para que uma escola apareça no ranking público:

- A escola deve ter pelo menos 50 alunos ativos.
- Um aluno é considerado "ativo" quando joga pelo menos 1 atividade durante a competição.
- A taxa de conclusão das atividades deve ser maior ou igual a 60%

Cálculo da meta da escola:

- **Cenário 1:** Se o número de alunos ativos for menor que [70%] do total de alunos da escola, então: meta da escola = [70%] do total de alunos da escola × meta individual do aluno;
- **Cenário 2:** Se o número de alunos ativos for igual ou maior que [70%] do total de alunos da escola, então: meta da escola = número de alunos ativos × meta individual do aluno;
- A classificação da escola é calculada com base no seu desempenho até o final da competição, tendo por parâmetro a porcentagem média

de estrelas conquistadas por estudante. Para a escola ser listada na tabela de classificação pública, há critérios específicos:

- A escola deve ter pelo menos 50 alunos ativos;
- Um aluno é considerado um aluno "ativo" quando ele realiza pelo menos 1 atividades com no mínimo duas estrelas durante o período das Olimpíadas.

Para maior compreensão, é possível utilizar como **exemplo** para o **cenário 1**: uma escola possui 300 alunos inscritos nas Olimpíadas Matific e, destes 120 estão ativos, representando 40% do total de alunos cadastrados (menos que 70%). Realizando a seguinte equação, chegamos ao resultado total da meta da escola:

(70% x 300 alunos) x 250 = Meta da escola

210 alunos x 250 estrelas = **52.500**

Como **exemplo** para o **cenário 2**: uma escola com 200 alunos inscritos nas Olimpíadas e, dentre estes, 150 estão ativos, representando 75% do total de alunos cadastrados. Realizando a equação, há o resultado total de estrelas:

TOTAL de alunos inscritos x 250 = Meta da escola

[Número de alunos ativos] x 250 = Meta da escola

150 alunos x 250 estrelas = **37.500 estrelas**

Estabelecidas as metas das escolas de ambos os exemplos é possível calcular o *ranking* nacional, de acordo com as estrelas conquistadas por cada uma. Este cálculo de estrelas conquistas será realizado com base na conquista dos estudantes até o final da competição.

Utilizando como exemplo o número de estrelas conquistadas, a escola apresentada no critério 1 terá a seguinte pontuação:

Ex1.

Meta da escola (estrelas) = 52.500

Estrelas conquistadas = 47.250

Estrelas conquistadas válidas 31.500 / 35.000 (meta) = **0,90**

Utilizando como exemplo o número de estrelas conquistadas, a escola apresentada no critério 2 terá a seguinte pontuação:

Ex2.

Meta da escola (estrelas) = 37.500

Estrelas conquistadas = 32.500

Estrelas conquistadas válidas 32.500 / 37.500 (meta) = **0,87**

Em caso de empate será considerado a precisão média (%) para o desempate. Ainda, se após o desempate duas escolas compartilharem a mesma pontuação, serão analisadas as tentativas que os alunos realizaram para obter a sua pontuação (taxa de conclusão) como segundo critério de desempate. Se o empate permanecer mesmo depois das duas tentativas de desempate, as escolas compartilharão da mesma classificação.

Conforme explanado, a competição principal será realizada entre escolas, portanto, não haverá classificação para classe ou estudante em nível nacional. No entanto, os três estudantes das três primeiras escolas do ranking serão premiados com medalhas.

Para premiações internas, a critério da escola ou apenas para controle, os professores poderão visualizar a classificação de sua turma, a

classificação dos estudantes em sua própria escola e o nível da turma no painel do professor. Respeitando a data limite para obtenção dos dados da competição, conforme informado no item 4.

6.1 CRITÉRIOS GERAIS PARA DESCLASSIFICAÇÃO

6.1.1 Critérios de Desclassificação

A organização da competição reserva-se o direito de desclassificar participantes ou instituições em casos de condutas que violem a integridade e equidade do evento. Os critérios abaixo exemplificam algumas das práticas passíveis de desclassificação, **mas não se limitam a elas**. Situações não previstas expressamente nestes termos poderão ser avaliadas conforme a decisão da organização:

- I. Divergência significativa entre a quantidade de alunos inscritos e a quantidade de alunos efetivamente matriculados na instituição, conforme critério estabelecido pela organização da competição.
- II. Utilização de aplicações, softwares, ferramentas externas ou qualquer outro meio que vise obter vantagem indevida na realização das atividades da competição.
- III. Não atingir o percentual mínimo de conclusão das atividades a ser definido pela organização da competição.
- IV. Execução de atividades por terceiros, ou seja, qualquer pessoa que não seja o estudante regularmente cadastrado na competição.
- V. Cadastro de estudantes em níveis ou séries diferentes daqueles nos quais estão devidamente matriculados na instituição de ensino.

6.1.2 Outras Práticas Passíveis de Penalização ou Desclassificação

Além dos critérios mencionados, a organização da competição poderá desclassificar participantes ou aplicar penalizações nos seguintes casos:

- I. Tentativa de manipulação dos resultados, incluindo, mas não se limitando a criação de cadastros falsos ou repetidos.
- II. Compartilhamento indevido de credenciais de acesso (login e senha) para que terceiros realizem atividades em nome do participante.
- III. Tentativas de burlar o sistema da competição por meio de engenharia reversa, automação de respostas (*bots*), ou quaisquer outros métodos que comprometam a integridade da disputa.
- IV. Comportamento inadequado na plataforma, incluindo linguagem ofensiva, assédio ou qualquer outra conduta que viole os princípios de respeito aos demais participantes, professores ou organizadores da Olimpíada.
- V. Uso de qualquer método que comprometa a equidade da competição ou viole as regras estabelecidas pela organização.

7. PREMIAÇÃO

As 10 (dez) melhores escolas no ranking nacional serão premiadas, assim como os estudantes em destaque das escolas vencedoras.

A competição contará com 4 tipos de premiação para as escolas classificadas do 1º ao 10º lugar, conforme detalhado abaixo:

1º lugar:

- 1 troféu para a escola;
- 1 placa de reconhecimento;

- 1 medalha para o professor mais engajado, acompanhada de um *kit* Matific;
- 1 medalha para o estudante destaque da escola, acompanhada de um *kit* Matific;
- Faixa destacando a conquista de "Campeã das Olimpíadas de Matemática Matific 2025" para a escola.

2º lugar:

- 1 troféu para a escola;
- 1 placa de reconhecimento;
- 1 medalha para o professor mais engajado, acompanhada de um *kit* Matific;
- 1 medalha para o estudante destaque da escola, acompanhada de um *kit* Matific;
- Faixa destacando a conquista de "Vice-campeã das Olimpíadas de Matemática Matific 2025" para a escola.

3º lugar:

- 1 troféu para a escola;
- 1 placa de reconhecimento;
- 1 medalha para o professor mais engajado, acompanhada de um *kit* Matific;
- 1 medalha para o estudante destaque da escola, acompanhada de um *kit* Matific;
- Faixa destacando a conquista do "3º lugar nas Olimpíadas de Matemática Matific 2025" para a escola.

4º ao 10º lugar:

- 1 placa de participação e honra ao mérito para a escola;

- 1 medalha para um aluno destaque da escola classificada entre o 4º e o 10º lugar no ranking geral, acompanhada de um *kit* Matific;

Além disso, todos os alunos participantes recebem:

- **100% da meta:** Certificado Rubi + 10.000 moedas.
- **85% a 99,99%:** Certificado Platina + 5.000 moedas.
- **50% a 84,99%:** Certificado Ouro + 2.000 moedas.
- **25% a 49,99%:** Certificado Prata + 1.500 moedas.
- **Até 24,99%:** Certificado Bronze + 1.000 moedas.

O anúncio dos ganhadores acontecerá no dia 24 de abril de 2025 e, ao final da competição, os estudantes receberão certificado, podendo baixá-la no portal do aluno. Os prêmios poderão sofrer alterações no decorrer do processo, à medida em que novos patrocinadores forem adicionados à competição. A possibilidade de alteração não afetará a proposta de premiação anunciada, podendo apenas ser agregado mais prêmios e não retirada dos existentes. Portanto, para lisura do processo, a Matific Brasil Apoio Educacional Ltda não se responsabiliza por qualquer mudança dos prêmios ocorrendo entre a data de publicação e a data de sua reivindicação.

As escolas vencedoras devem estar cientes desta condição e acompanhar as orientações para o recebimento da premiação.

As informações necessárias para o envio dos prêmios devem ser encaminhadas para o *e-mail* contato@matific.com, incluindo:

- Razão social.
- CNPJ.

- Endereço completo, incluindo CEP, para o envio dos prêmios físicos, caso sejam disponibilizados.
- Nome do responsável pelo recebimento.

Essas informações deverão ser enviadas até o dia 11 de maio de 2025. A ausência do envio dessas informações poderá resultar na não liberação dos prêmios.

8. RESULTADO

1. O ranking divulgado durante a competição não necessariamente corresponde ao ranking oficial das Olimpíadas, uma vez que a apuração dos competidores ocorre apenas após o encerramento oficial do evento.
2. Os participantes que tiverem enviado todas as informações obrigatórias, com a maior média de pontos/estrelas da Matific e após auditoria interna, serão considerados vencedores pela Matific, após o término das Olimpíadas 2025.
3. Os nomes dos vencedores estarão disponíveis no *site* oficial da MATIFIC (<https://www.matific.com>) e serão comunicados nas redes sociais da Matific Brasil, após o dia 24 de abril de 2025.

9. CRONOGRAMA

Data	Etapas
06/03/2025 a 04/04/2025	Período de inscrição matific.com/olimpiadas
7/04/2025 a 11/04/2025	Olimpíadas

24/04/2025	Divulgação do resultado
------------	-------------------------

A premiação será realizada no escritório da Matific Brasil, localizado na Alameda Rio Claro, 241, Bela Vista - São Paulo, SP 01332-010, onde as três escolas vencedoras receberão seus prêmios presencialmente. Os prêmios para as demais escolas (do 4º ao 10º lugar) serão enviados pela Matific, por meio de transportadoras ou correios.

As três escolas ganhadoras poderão trazer dois convidados para o evento de premiação. Caso as escolas vencedoras não sejam do Estado de São Paulo, a Matific Brasil cobrirá os custos de hospedagem, passagem aérea, locomoção e alimentação dos participantes.

10. DISPOSIÇÕES GERAIS

A Matific, em conjunto com as escolas participantes, é responsável por divulgar e estimular a participação dos estudantes nas Olimpíadas.

Sujeito, se necessário, à aprovação da autoridade legal competente, a Matific, em qualquer momento antes da atribuição dos prêmios, poderá cancelar a competição, variar ou cancelar a atribuição dos prêmios, nas situações abaixo descritas:

- Os vencedores do prêmio não tenham fornecido as informações obrigatórias de inscrição e/ou de pagamento do prêmio
- A Matific não puder conduzir a competição ou entregar os prêmios em casos fortuitos e/ou de força maior;

Poderão participar das Olimpíadas todos os alunos devidamente matriculados no Ensino Infantil e no Fundamental até o 9º ano letivo, de acordo com as atribuições determinadas entre a escola e a Matific Brasil.

Todas as escolas, devidamente cadastradas na Matific e com contrato ativo, estão automaticamente inscritas.

A resolução dos jogos deve ser feita exclusivamente pelo estudante, não sendo permitido o auxílio de terceiros na execução das atividades.

A Matific se reserva o direito de cancelar a premiação e/ou de desqualificar qualquer participante que tenha violado os termos e condições previstos neste regulamento; que tenha, de alguma forma, se envolvido em conduta ilegal ou imprópria colocando em perigo a justa conduta da competição ou que não cumpra o prazo determinado para informar os dados para recebimento dos prêmios conforme informado no item 7.

A decisão da Matific em relação à conduta da competição é vinculada a todos os participantes, sendo conclusiva em casos de violação ao regulamento, conduta imprópria e/ou ilegal.

As escolas deverão formalizar, por meio de declaração específica, a quantidade de alunos inscritos por ano e/ou turma para participar das olimpíadas. A critério da organizadora, as escolas poderão ser chamadas a apresentar documentos que comprovem o número de inscritos indicados na declaração apresentada. A constatação de divergência entre o número de inscritos indicado pela escola e o efetivo de participantes ocasionará a desclassificação imediata da escola, mediante simples comunicação da organizadora.

Ao ingressar na competição, participantes poderão consentir em receber a *newsletter* de Matific em seu *e-mail* registrado na inscrição. Os participantes podem clicar para interromper o recebimento da *newsletter*, a qualquer momento.

A competição acontecerá em todo território nacional. A referência de horário se baseará no horário de Brasília. Todos os estudantes, devidamente inscritos, receberão certificado de participação nas Olimpíadas, emitido pela Matific de forma online dentro da plataforma.

Nenhuma responsabilidade será atribuída à Matific caso os vencedores sejam impedidos de receber o prêmio por mudanças nas datas, horários, não informação de dados ou outros acontecimentos. É de responsabilidade do participante informar à Matific se o seu *e-mail*, endereço ou número de telefone mudar durante o período do evento.

As Olimpíadas Matific estão em conformidade com os regulamentos de privacidade de dados dos estudantes, com observação daquilo que está disposto na Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD).